

Opérateurs Partenaires



Avec le soutien financier de



Opérateurs associés



Projet Interreg SSL

Coût total 503.184€

dont Financement FEDER 251.259€

2020—2022



Province de Namur - Vivre Mieux
Projets innovants
ssl.interreg@province.namur.be

<https://www.projet-ssl.eu/>
<https://www.facebook.com/InterregSmartSocializedLiving>

Interreg



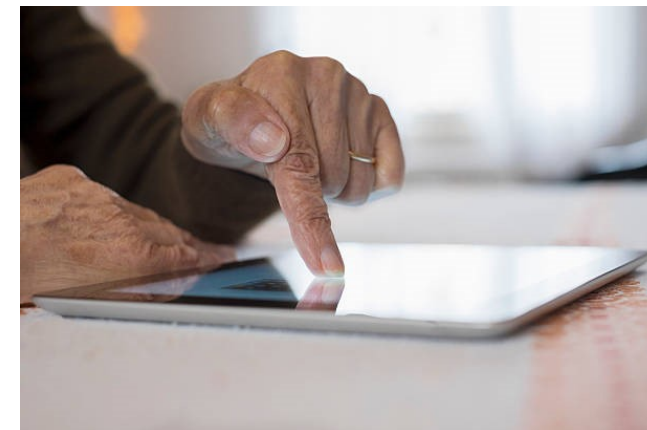
France-Wallonie-Vlaanderen

UNION EUROPÉENNE
EUROPESE UNIE

SSL

Smart Socialized Living*

*Lien social par le numérique au quotidien



Une communauté d'acteurs
et une application mobile
pour rompre l'isolement
social et numérique

www.interreg-fwvl.eu

@InterregFWVL

Avec le soutien du Fonds Européen de
Développement Régional

Objectifs

Répondre aux situations d'isolement social et d'exclusion numérique rencontrées par les seniors

Résoudre les problèmes de mobilité chez les seniors en leur proposant des solutions de proximité

Améliorer l'accès quotidien aux services de base en partant des besoins exprimés par les seniors

Actions

Développement d'une application qui recense les activités et services à destination des seniors afin de faciliter l'accès aux loisirs et activités

Equiper en tablettes de 46 seniors de part et d'autre de la frontière pour tester l'application

Accompagnement individuel et collectif des seniors par un réseau de médiateurs numériques bénévoles.

Animation d'une communauté transfrontalière d'acteurs du bien-vieillir

Ressources

Mise à disposition de tablettes numériques

Une application Mobile évolutive centrée sur les besoins de ses utilisateurs

Un territoire commun

Une communauté d'acteurs du bien-vieillir

Des médiateurs numériques

Une ambition commune

Des seniors volontaires de chaque côté de la frontière

L'expérience en quelques chiffres

- 46 Séniors Volontaires
- 4 opérateurs
- 9 opérateurs associés
- 720 activités recensées sur 5 thématiques
- 19 services sociaux renseignés
- 1 reportage télévisé
- 1 reportage radio
- 1 Vidéo
- 3 journées transfrontalières avec comme thèmes abordés: Communication, mobilité, ...



Méthodologie de développement de l'application

